

OPERATION ORDER n°004/21

Opération “Chaudron”

Nous appartenons à une force aérienne détachée auprès d’une opération de maintien de la paix multidimensionnelle des Nations unies en pays Rouge (cf. carte ci-dessous).

1- SITUATION GÉNÉRALE

L’État Rouge est un État failli dont le pouvoir légitime et reconnu par la communauté internationale n’exerce son autorité que sur la capitale politique Orang et une partie de l’Est du pays. Le reste du territoire vit sous l’égide de seigneurs de guerre qui se financent par l’exploitation et l’exportation illégale des ressources minières du pays. Celles-ci transitent illicitement, depuis l’embargo maritime, par l’État Bleu.



Le gouvernement de l’État Bleu est soutenu tant politiquement que militairement par une grande puissance Verte, dont le fonctionnement est semi-mafieux et qui, en contrepartie de son aide, puise par l’intermédiaire d’une société-écran de mercenaires et à partir de bases terrestres et aéroterrestres situées à l’Est de l’État Bleu, dans les ressources minières frontalières de l’État Rouge.

Depuis la mise en place de la force aérienne onusienne, cette société-écran arme en particulier, sous couvert d’une demande de l’État Bleu, une escadrille d’une douzaine de chasseurs Aggressor installée sur la base de Man’po avec une capacité opérationnelle maximale instantanée estimée à 8-10 appareils.

Il y a 10 jours, sur la frontière, quatre de ces chasseurs se sont montrés extrêmement agressifs à l’encontre d’une de nos patrouilles légères, et il y a 3 jours, toujours sur la frontière et dans la zone minière, des forces onusiennes terrestres ont été « straffées » par l’un de ces chasseurs.

Comptant sur les habituelles dissensions au sein de l’organisation internationale pour autolimiter sa réactivité, le message transmis par la force mercenaire est clair : « n’interférer pas dans nos opérations en cours sur la frontière ».

Nous n'avons pas la capacité d'assurer une permanence sur celle-ci pour contrer cette intimidation. En outre, l'élongation est plus importante entre la frontière et notre base qu'elle ne l'est entre la frontière et la base adverse.

Aussi, ne pouvant laisser perdurer cette menace sur la Force, après échange avec New Work, le JOC (centre d'opérationnel conjoint) a donné son accord à la neutralisation de la force aérienne mercenaire par la FFW36, dans le respect des règles d'engagement ci-dessous :

- l'action devra s'inscrire en autodéfense ou en réaction à une attaque sur un autre chasseur de la force onusienne,
- la neutralisation devra avoir lieu sur le territoire de l'État Rouge et devra s'appliquer à la majeure partie de la force aérienne mercenaire, afin de limiter toute autre agression en représaille vers les forces onusiennes,
- la neutralisation temporaire de la base de Man 'po ne pourrait avoir lieu que s'il y a une continuité d'action offensive adverse (ex : vols de renforcement) à partir de celle -ci au moment de l'engagement des chasseurs mercenaires sur le territoire rouge¹. Dans tous les cas, cette neutralisation donnerait lieu à une autorisation complémentaire en cours d'action de la part du JOC.

2 – APPRECIATION DU COMMANDEMENT DE LA FFW 36

Il s'agit :

- d'attirer la majeure partie de la force aérienne mercenaire au-dessus du territoire rouge, puis de l'y maintenir le temps de sa destruction. Celle-ci devra être réalisée brutalement et menée à un rythme élevé, en interdisant à la force adverse toute esquivance vers le territoire bleu, vers lequel nous n'aurons potentiellement pas de possibilité de poursuite.
- et cela en conservant une capacité de couverture face à Mam'po, capacité pouvant instantanément évoluer vers une action au sol réduite.

Les élongations devraient perturber nos communications. Le commandant du dispositif devra donc se trouver au centre du dispositif ou être à bord de l'AWACS qui sera déployé (à traduire pour Falcon BMS par : à partir de l'interface 2D, les pilotes étant sur U14 en 3D).

3 - SITUATION PARTICULIÈRE.

Attirer la force adverse dans un « chaudron ² » pourrait être facilité par la pression qui est faite par ses commanditaires sur le nouveau patron de l'escadron de mercenaires. Les premiers ne veulent pas voir l'opération de pillage en cours sur la frontière interrompue ou ralentie dans les 15 prochains jours.

Sous cette pression, le second pourrait être tenté d'engager la majorité de ses moyens pour consolider l'action d'intimidation qu'il pense avoir réussi, puisque nous n'avons pas réagi depuis les incidents décrits ci-dessus, et ainsi provoquer un choc politico-diplomatique que la machine onusienne aurait du mal à absorber en une courte période, choc permettant de gagner les délais nécessaires aux opérations minières en cours.

4 – MISSIONS DE LA FFW36

Détruire au moins 75 % de la force mercenaire dans le respect des conditions fixées par le JOC.

5 - ENNEMI.

5.1 - Sol-air

Une batterie de SA3 en défense particulière de l'aéroport de Man'po.

5.2 – Air

¹ Il y a ainsi une unique action d'autodéfense légitimant l'engagement au-dessus du territoire bleu.

² En référence aux batailles d'encerclement de la Seconde Guerre mondiale, en particulier sur le front de l'Est (ex : Stalingrad, Tcherkassy). L'encerclé est « cuit » et logistiquement asphyxié au centre « de la poche/du chaudron » par les « feux » des unités de l'adversaire implantées sur son pourtour.

La capacité instantanée maximale de l'escadron mercenaire est estimée à 10 F16 Aggressor.

Initialement

Dans les 10 mn, sur la frontière, 1 patrouille de 4 F16 Aggressor, potentiellement suivi, si notre piège fonctionne, d'une autre patrouille en soutien de 2 à 4 F16 Aggressor.

Ultérieurement

1 CAP de 2 F16 Aggressor en protection de la base aérienne de Man'po

Face à notre action, l'ennemi pourrait :

H1 (hypothèse la plus favorable) : engager les deux vols en poursuite de notre patrouille appât jusqu'à la zone de destruction. Une fois engagé, concentrer l'ensemble de ses moyens sur l'une des faces afin de rompre l'encercllement.

H2 (hypothèse la plus défavorable) : engager sa 1re patrouille en poursuite de notre vol appât et conserver la seconde en soutien/recueil sur la zone frontière. Nous devons alors nous couvrir dans un premier temps face à cette patrouille, la fixer puis concentrer la majorité de nos avions face à cet adversaire après la destruction de la 1re patrouille.

6 – AMIS

1 AWACS en zone Est.

7 – INTENTION/EXECUTION/ORDRES AUX FLIGHTS

Lire ici l'annexe 1

8 - COORDINATION

Le bullseye est situé au centre du bord Est de la zone de destruction.

Celle-ci est divisée en deux sous zones

- Zoulou 1, à l'ouest (de 60 à 30 nautiques ouest du bullseye),
- Zoulou 2, l'Est (de 30 à 0 nautiques ouest du bullseye).

La destruction de l'adversaire doit être recherchée dans **Zoulou 2**, le suivi de la progression des flights adverses étant fait par l'intermédiaire de l'AWACS (ou d'un humain faisant office d'AWACS en 2D).

Il revient au package leader d'estimer les temps de trajets entre les zones d'attente et le centre de la zone Zoulou 2.

- moins 20 nautiques (distance de tir générique) pour les flights attaquant de flanc,
 - moins 30 nautiques (distance de tir générique) pour le flight agissant en butoir,
- et cela afin de donner le « top départ » des zones d'attente à bon escient.

6 - COMMANDEMENT

Le package leader est l'un des avions de Python 5.

Si le package leader est empêché, le lead package assuré par le leader de Panther6.

BONNE CHASSE

Annexe 1 - Ordres aux éléments.

Intention : destruction de 75 % de la force aérienne des mercenaires dans le quadrilatère "Zoulou Delta", portion Zoulou 2.

Temps préliminaire

Mise en place **en TTBA** dans les zones d'attente :

- zone Alfa : Mako6 et Plasma1
- zone Bravo : Panther6
- zone Charlie : Beast7

Temps 1

Python5 : attaque des véhicules de la troupe mercenaire dans la zone minière, puis dès ENI à 30 nautiques, esquivé vers l'Est jusqu'à approximativement la zone Est de la zone "Zoulou Delta".

Autres vols en attente du signal d'action dans les zones d'attente.

Temps 2

Panther6 : se voulant butoir du dispositif de destruction, recueil de Python5 et engagement d'Est en Ouest de l'ennemi en poursuite (de manière optimal, en Zoulou2).

Mako6 : sur ordre attaque de l'ENI se trouvant en Zoulou Delta (Zoulou 2 préférentiel)

Beast7 : sur ordre attaque de l'ENI se trouvant en Zoulou Delta (Zoulou 2 préférentiel)

Plasma1 : sur ordre, soit fermeture de la zone de destruction à l'Ouest tout en couvrant vers Man'po, soit OCA sur Man'po

Python5 : en 2 échelon, soutien de Panther6

Temps 3

-soit directement retour sur Orang dans l'ordre déterminé par le package leader, soit recueil de Plasma 1 par le flight désigné par le package leader et retour vers Orang.

NB : le commandement du package est soit assuré par un avion de Python5, soit par un humain restant en 2D.

Team	Callsign	Aircraft	Package	Airbase	T/O	Missions réelles	Mission Falcon
DPRK	Mako 6	3 F-16CM-52	1982	Orang	05:56	T1 : attente en zone Alfa. T2 : participer à la destruction moyens air ENI en attaquant à partir de Alfa vers Zoulou Delta (Z2) T3 : retour vers Orang ou recueil Plasma1 (ordre de conduite).	AMBUSHCAP
DPRK	Beast 7	3 F-16CM-52	1982	Orang	05:57	T1 : attente en zone Charlie. T2 : participer à la destruction moyens air ENI en attaquant à partir de Charlie vers Zoulou Delta (Z2). T3 : retour vers Orang ou recueil Plasma1 (ordre de conduite).	AMBUSHCAP
DPRK	Panther 6	3 F-16CM-52	1982	Orang	05:59	T1 : attente en zone Bravo. T2 : servir de butoir à la destruction des moyens air ENI à partir de la zone Est de Zoulou Delta (Z2). T3 : retour vers Orang ou recueil Plasma1 (ordre de conduite).	AMBUSHCAP
DPRK	Python 5	3 F-16CM-52	1982	Orang	06:01	T1 : attaquer moyens terrestres ENI zone minière, T2 : attirer force aérienne ENI en réaction à l'Est de Zoulou Delta, T3 : au besoin appuyer action de Panther 6 puis retour vers Orang.	AI
DPRK	Plasma 1	3 F-16CM-52	1982	Orang	06:04	T1 : attente zone Alfa T2 : ordre de conduite du package leader : - H1 : soit interdire tout repli vers l'Ouest de l'Eni engagé dans la zone de destruction et couvrir face à Man'po , - H2 : soit OCA sur Man'Po (en se couvrant d'un éventuel retour de l'ENI engagé dans Zoulou Delta). T3 : retour vers Orang .	AI

